

Inhaltsverzeichnis

Über den Autor	9
Vorwort	21
Geleitwort	23
<i>Einleitung</i>	25
<i>Teil I</i>	
<i>Sesam öffne dich</i>	29
<i>Kapitel 1</i>	
<i>Appetithäppchen</i>	31
Ein paar Spielkarten (und eine CD ...)	31
Wer lügt – und wer sagt die Wahrheit?	33
Der Trick, der sogar Einstein täuschte	37
Das Mirakel der Getränkedosen	39
Kopf oder Zahl?	43
Ich bin meiner Zeit voraus	44
Asche zu Asche	46
Schachmatt	48
Das verschwindende Schachfeld	51
Der verschwindende Dummie	53
Das magische Pendel	54
Kopf oder Zahl II	55
<i>Kapitel 2</i>	
<i>Tricks mit Zahlen</i>	57
Gedankenlesen	57
Blitzrechnen	59
Die fehlende Zahl	61
Blitzaddition	63
Ihre Glückszahl	65
Das magische Quadrat	66

Teil II
Zauberei im Alltag **69**

Kapitel 3
Im Restaurant und beim Essen **71**

Die verschwundene Vorspeise	71
Traubentrick	73
Das Fastfood-Getränk-Mysterium	74
Eine Orange ist ein Apfel	75
Der »abbe« Daumen	77
Großmutter's Gebiss	80
Die unkaputtbare Serviette	81
Die noch unkaputtbarere Serviette	83
Der unkaputtbare Zahnstocher	84
Die Bierdeckel-Lotterie	85
Der Flaschengeist	87

Kapitel 4
Seilen Sie sich ab **89**

Einhandknoten 1	89
Einhandknoten 2	91
Zauberreif	94
Doppelte Entfesselung	96
Der gefangene Knoten	99
Der gefangene Ring	102
Schnitt!	102
Schnur durch Daumen	106

Kapitel 5
So machen Sie sich beliebt **109**

Ein Sterne-Menü für ein Trinkgeld	109
Die Beifahrer-Hupe	111

Kapitel 6
Anatomische Tricks **113**

Der knirschende Nacken	113
Der »abbe« Daumen II	114
Einen Finger durch die Luft fliegen lassen	117
Durch eine Postkarte steigen	118
Der aufgeweichte Mittelfinger	120

Kapitel 7
Tricks für Japaner & Politessen 123

Spontanes Visitenkartenducken	123
Der verschwindende Strafzettelblock	126

Teil III
Gute Karten für alle Gelegenheiten 129
Kapitel 8
Einfache Kartentricks 131

Von Stunde zu Stunde	131
Ihr Vorname?	132
Sagen Sie »Stopp«	133
Ass-Erscheinen	136
Die wandernden Asse	137
Rot und Schwarz	140
Alle Vier!	141
Keine halbe Sache	143
Der Telefon-Trick	144

Kapitel 9
Mittelschwere Kartentricks 147

Die vier Asse wandern	147
Die Fahrstuhl-Asse	149
Die Karte an der genannten Stelle	150
Vorhergesehen	152
Magnetische Damen	153
Kein zeitloser Trick	155
Unmöglich	157
Ein mentales Kartenkunststück	158
Rot und schwarz	159

Kapitel 10
Kartentricks: sauschwer 163

Perfekte Vorhersage	163
Drunter und drüber	167
Der fotokopierte Kartentrick	169
Gedächtniswunder	171
Bezauberndes Rendezvous	174
Der manipulierte Zufall	176

Teil IV
Verzaubern Sie Ihren Kopf **181**

Kapitel 11
Ihr Schädel ist magisch **183**

Der poröse Schädel	183
Ein reifer Pickel	184
Orangen-Kernchen	186
Die rollende Münze	188
Das abgeissene Glas	189
Zeigen Sie ihnen die Zähne	191
Luftballonluft wird verzaubert	192
Der magische Strohhalm	194
Der hypnotisierte Kopf	196
Der schwere Kopf	199
Der Riesenschnäuzer	201

Kapitel 12
Geist-reiche Experimente **205**

Der magische Lolli	205
Das Riesengedächtnis	206
Die Kolumne	210
Ein Gegenstand	213
Farbstifte	214
Je wertvoller der Geldschein ...	215
Echtes Gedankenlesen	218

Teil V
Verzaubern Sie alles um sich herum **221**

Kapitel 13
Brennbare Tricks **223**

Das unverbrennbare Zündholz	223
Das unkaputtbare Zündholz	225
Das wandernde Zündholz	227
Die verknotete Zündholzschachtel	228
Die unkaputtbare Zeitung	230

Kapitel 14
Eheringe 237

Der schwebende Ring	237
Der verschwundene Ehering	239

Kapitel 15
Geld macht glücklich ... 241

Die zerriebene Münze	241
Die Münze und das Loch	243
Münze durchdringt Taschentuch	246
Münze durchdringt Taschentuch und Ehering	249
Die Münze aus dem Nichts	251
Münze durch Glas	253
Eine markierte Münze verschwindet	255
Papier zu Geld	258
Aufgespießtes Geld	259
Geldschein in der Zitrone	262

Kapitel 16
Tricks mit Taschentüchern 265

Das unkaputtbare Taschentuch	265
Die Balletttänzerin	267
Rohrverstopfung	270
Die gänzlich verschwundene Münze	273
Dreifache Vorhersage	274
Zerschnittenes Tuch wird heil	276
Glas durch Tischplatte	279

Kapitel 17
Noch mehr ... 283

Die magnetische Nuss	283
Magisches Domino	284
Großmutter's Maßband	285
Der Röntgen-Umschlag	287

Teil VI
Der Top-Ten-Teil **289**

Kapitel 18
Zehn international prominente Zauberer **291**

David Copperfield	291
David Blaine	291
Michael Ammar	292
Criss Angel	292
Joshua Jay	292
Cyril Takayama	293
Max Maven	293
Mr. Electric	293
Dai Vernon	294
Marco Tempest	294

Kapitel 19
Zehn magische Orte **295**

Magiculum Hamburg	295
Zauberschloss Schönfeld	295
Alzheimer Zauberkeller	296
Nürnberger Zauberturm	296
Magic Castle, Hollywood	297
Monday Night Magic, New York	297
Le Double Fond, Paris	298
Museum für Unterhaltungskunst, Wien	298
Houdini Zaubertheater, Madrid	298
The Magic Circle Headquarter, London	298

Kapitel 20
Zehn Zaubereffekte **299**

Erscheinen	299
Verschwinden	299
Verwandeln	299
Wandern	300
Restaurieren	300
Durchdringen	300
Gegen die Naturgesetze	300
Mentale Effekte	301
Magie der Geisteskräfte	301
Mnemotechnik	301

Kapitel 21	
<i>Viermal fünf Tipps für unangenehme Situationen</i>	303
Wenn jemand zu spät an seinen Platz geht ...	303
Wenn jemand während der Vorführung nach draußen geht ...	303
Wenn keiner lacht oder applaudiert ...	304
Wenn jemand sagt: »Kenne ich schon« ...	304
Kapitel 22	
<i>Zehn Zauberbücher für Sie</i>	305
»Handbuch der Magie« von Jochen Zmeck	305
»Zaubern für Dummies« von David Pogue	305
»Sinfonie in Mnemo-Dur« von Juan Tamariz	306
»Grosse Kartenschule« von Roberto Giobbi	306
»Coinmagic – Zauberei mit Münzen« von Richard Kaufman	306
»Fundamente« von Eberhard Riese	306
»Das Buch« von den Fertigen Fingern	307
»13 Stufen zur Mentalmagie« von Tony Corinda	307
»Williamsons Wunder« von Richard Kaufman	307
»Buch der Zauberer« von Olaf Benzinger	307
Teil VII	
<i>Anhang</i>	309
Kapitel 23	
<i>Der Club der Zauberer</i>	311
Kapitel 24	
<i>Adressen</i>	313
Zaubergerätee Händler	313
Zauberfachmagazine	313
Sie wollen noch mehr Zauberei ... ?	314
<i>Stichwortverzeichnis</i>	315

